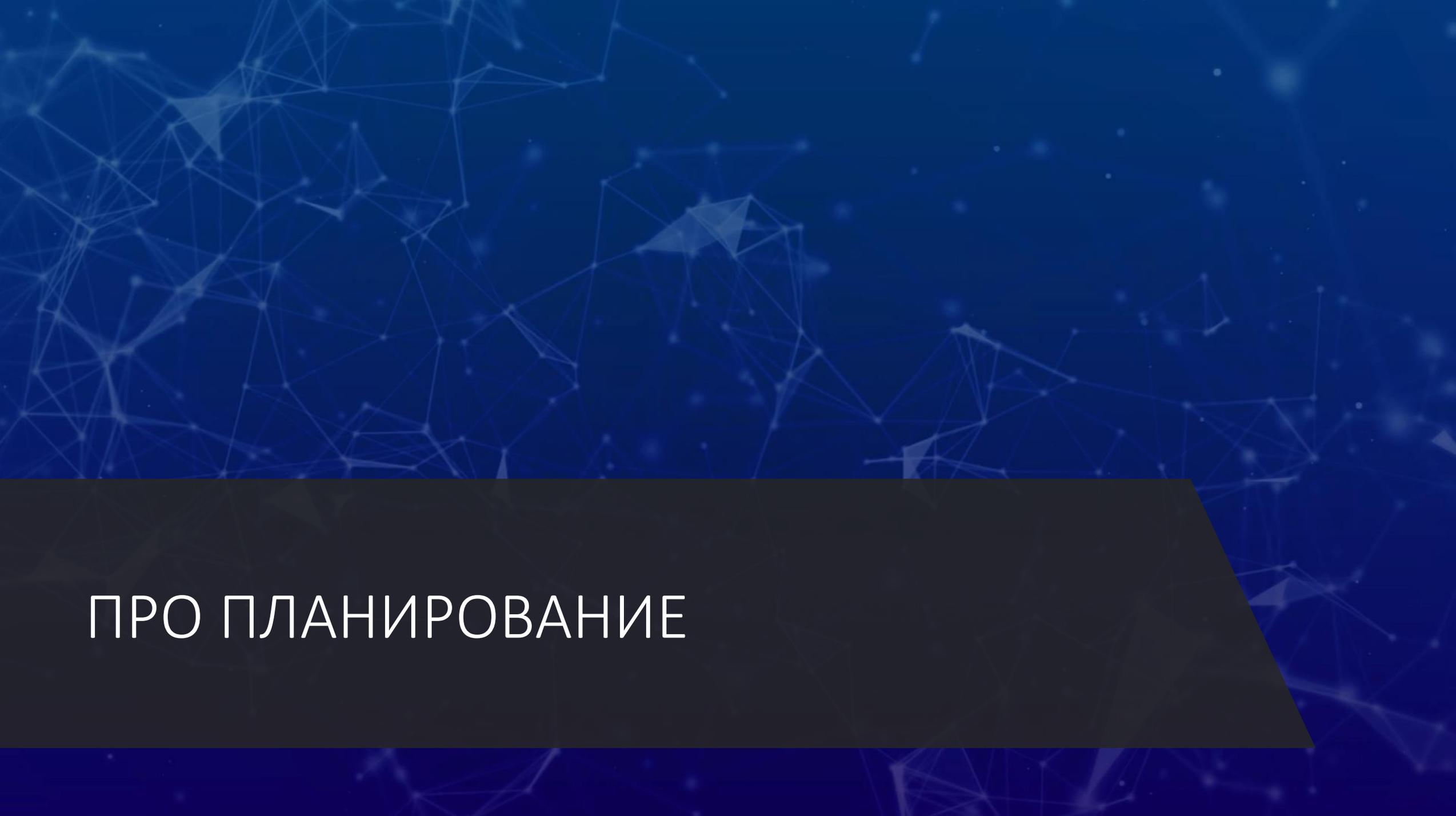


ПРО ТЕРМИНЫ

Проект – это почти всегда бизнес

- Новаторство
- Риск
- Ответственность
- Экономика
- Коммуникации

- Получение прибыли (?)



ПРО ПЛАНИРОВАНИЕ

0. SMART-цели

НАДИ-циклы



5. Выводы

Прямо или гибко

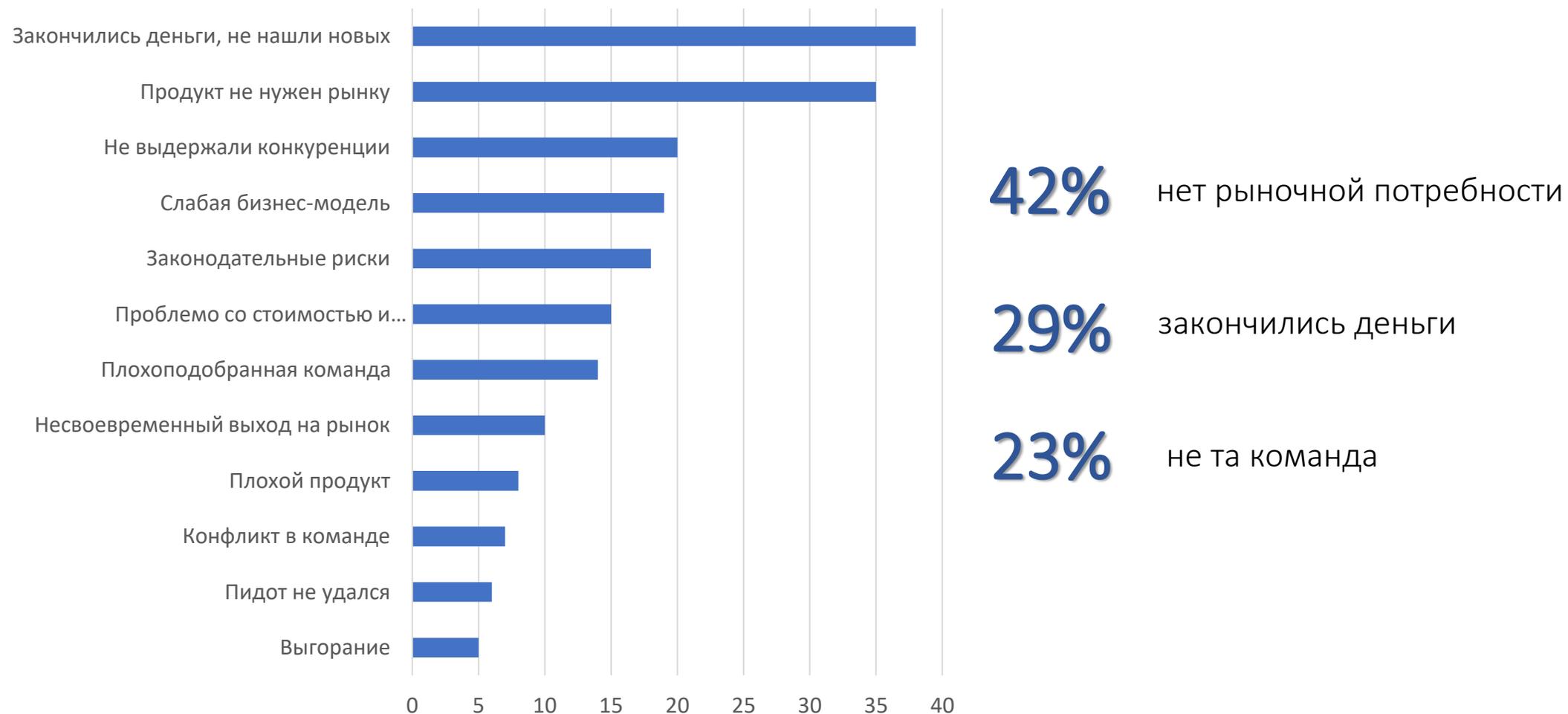
Проектный подход

- Линейный (или waterfall)
- Когда всё понятно и известно
- Когда фиксирована команда
- Когда нет критического влияния среды

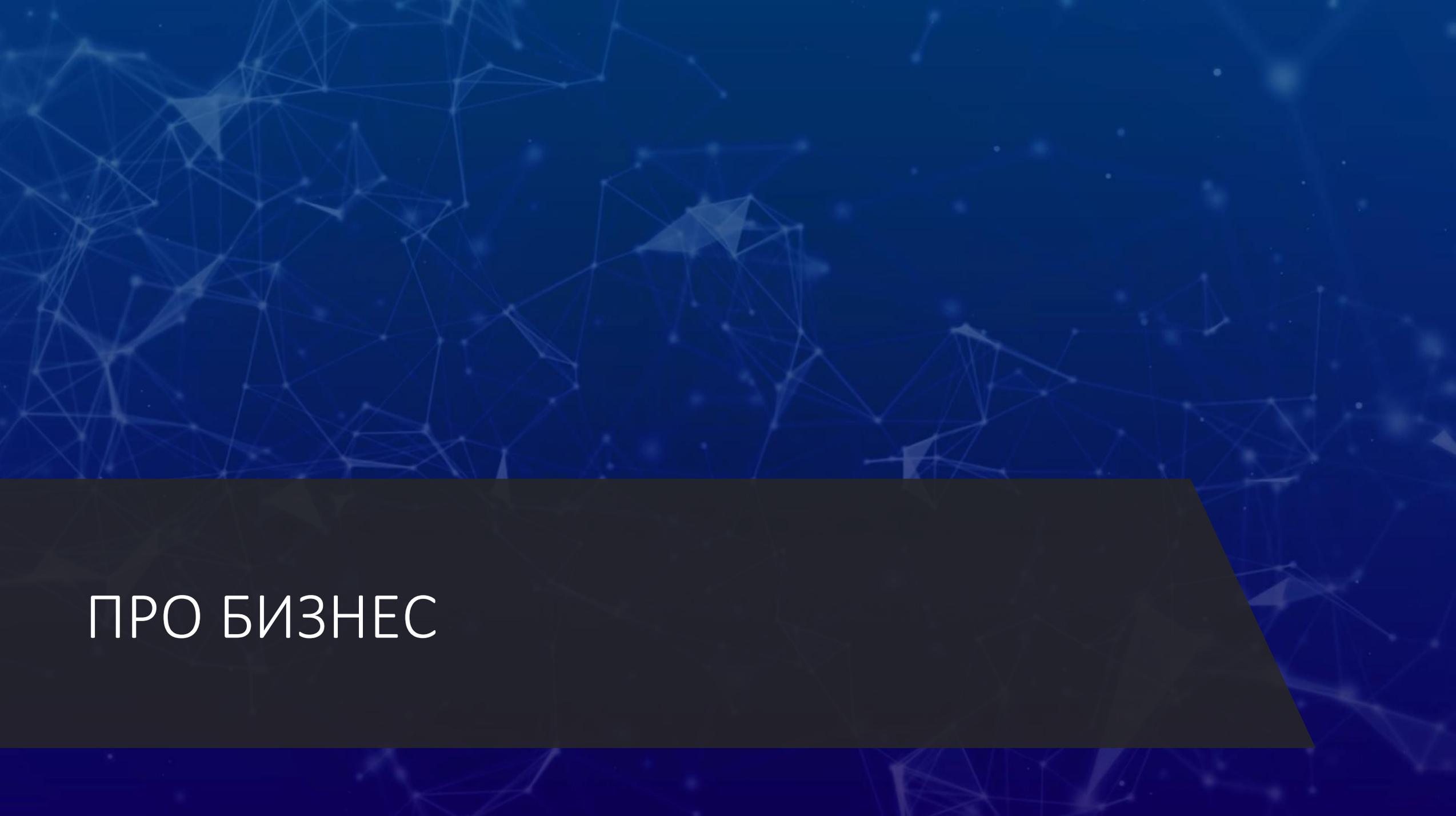
Продуктовый подход

- Agile (+NADl циклы)
- Когда ничего непонятно и известно не всё
- Когда команда плавающая
- Когда среда определяет развитие: скорость, движение, перемены

12 Причин смерти стартапов



Вчера большие ели маленьких
Сегодня быстрые едят медленных



ПРО БИЗНЕС

Если вы начали с разработки продукта,
скорее всего вы делаете то,
что никому не нужно

Разные рынки и разные потребители

B2B

- Компании
- Внутренние заказчики компании
- Корпорации

B2C

- Семьи/мамы/папы
- Женщины/Женщины/Дети
- Предприниматели/сотрудники
- Школьники/Студенты
- котики - ?

B2G

- Федеральный орган
- Город
- Муниципалитет (!)

B2B2b

- Дилеры
- Экспортеры

B2B2c

- Производства из сырья
- Сборка из комплектующих

B2G2b

- Госкомпания
экспортер

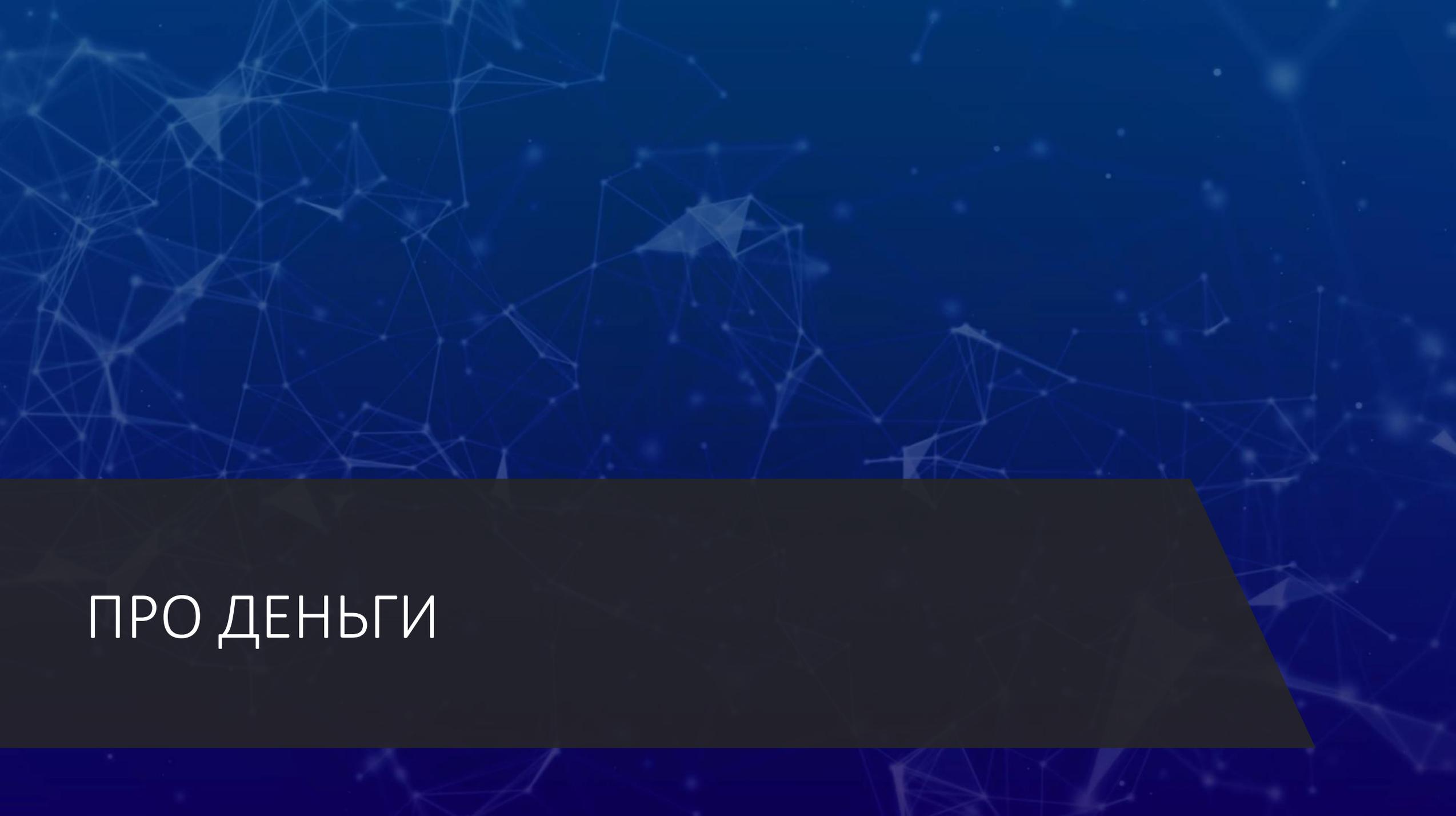
B2G2c

- Метро
- Почта

Спросите клиента

Кстати:

- Кто он?
- Какой он?
- Что он любит?
- Как зовут его собаку?



ПРО ДЕНЬГИ

Откуда взять финансы?

Инвестиции

- Мама с папой
- Бизнес-ангел
- Частные компании
- Кикстартер

Фандрайзинг

- Партнёры
- Заказчики

Гранты/субсидии

Государство

Фонды

ВУЗы

Частные фонды

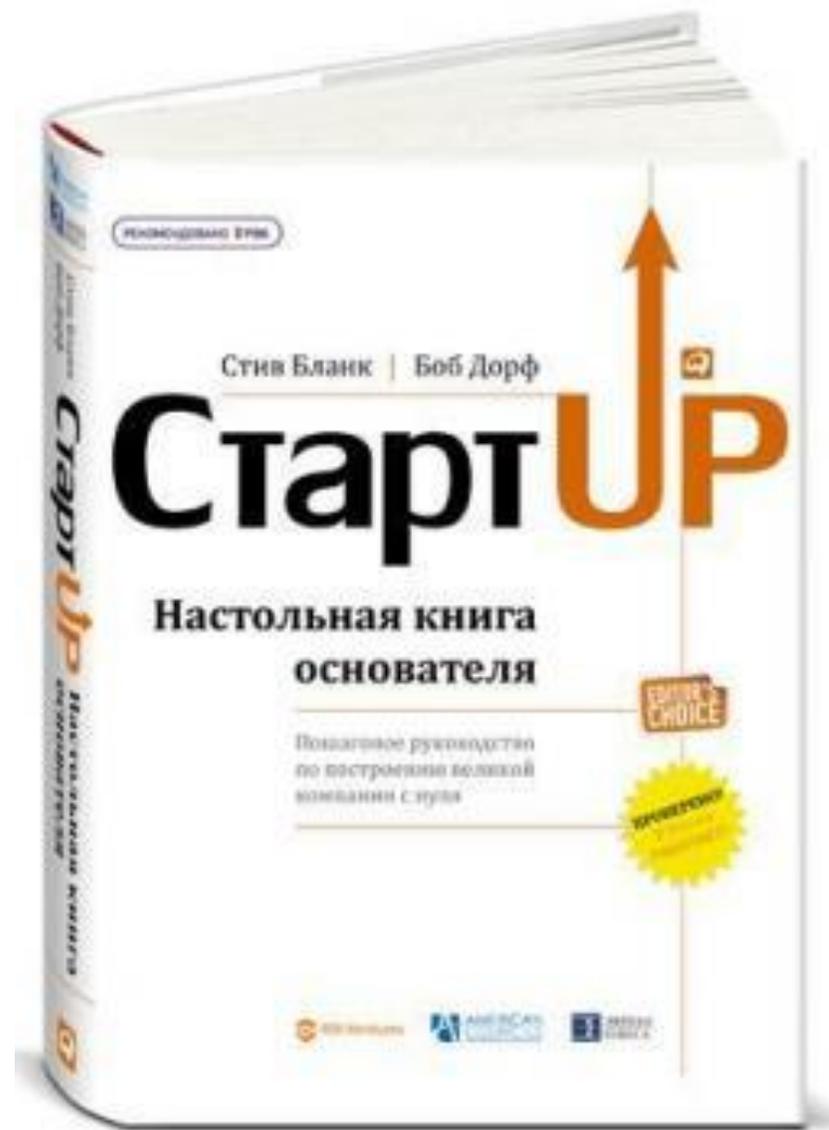
Общественные организации

Свои деньги

А, может, деньги не нужны?

.bubble

 Tilda Publishing



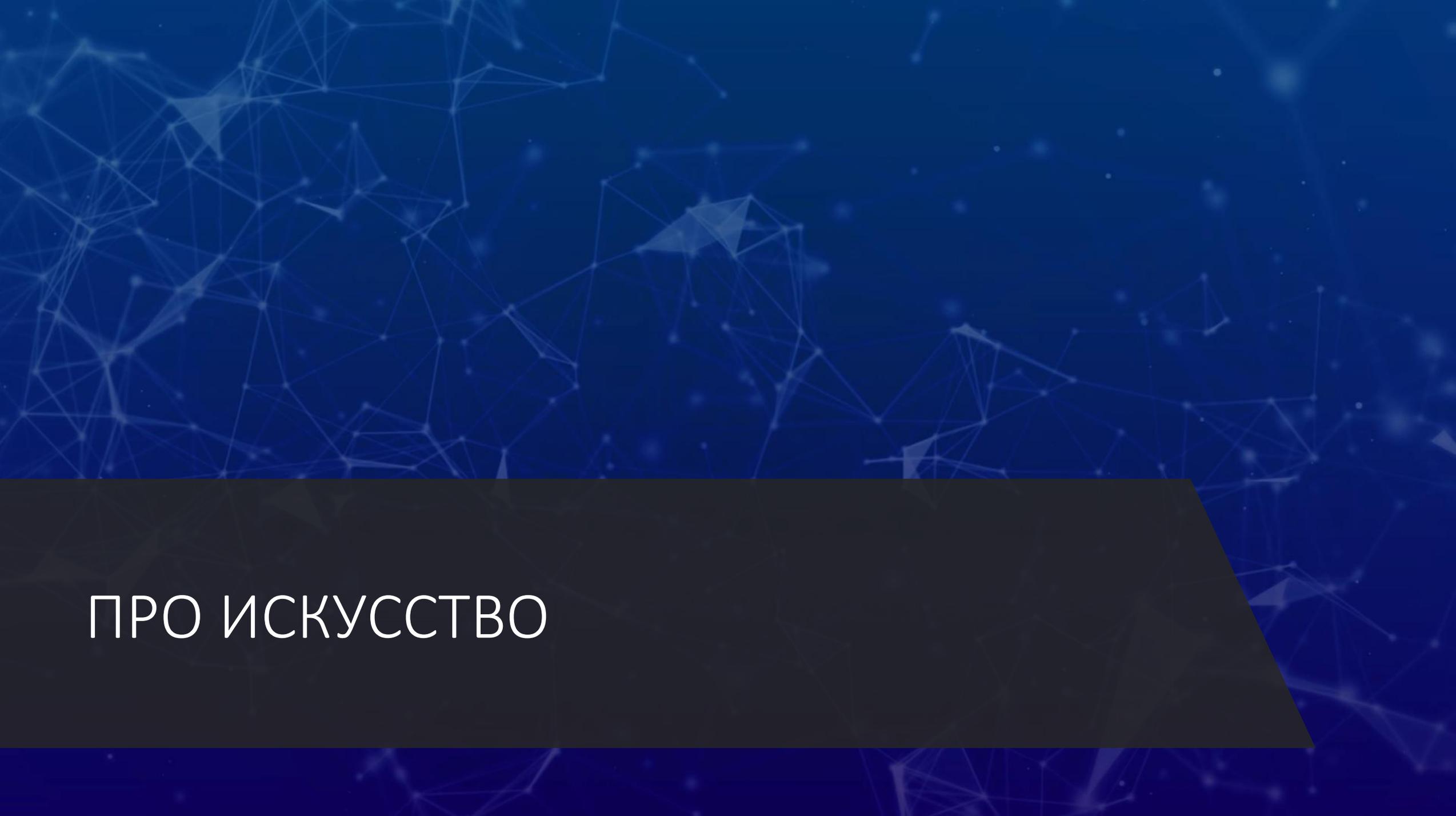
Полезное

- [Business Update – YouTube](#)
- [Видеокурс «Создатель» для тех, у кого есть бизнес-идея – YouTube](#)
- [20 самых успешных предпринимателей в PropTech | Rusbase \(rb.ru\)](#)

Возможности поддержки начала бизнеса

- [Акселератор Спринт](#) ФРИИ – акселератор MVP+
- [Малый бизнес Москвы](#) – меры поддержки

другие



ПРО ИСКУССТВО

Переход в *Digital* на фоне пандемии.

- KPI нацпроекта «Культура»

500 виртуальных концертных залов должно быть создано в стране к концу 2024 года.

450 мультимедиа-гидов по экспозициям и выставочным проектам с использованием технологии дополненной реальности будет создано к 2025 году.

- Рост числа обращений к цифровым ресурсам по примерным расчетам достигнет 80 млн к 2024 г.

Тренды

VR в искусстве



NFT (non-fungible token)
невзаимозаменяемый токен.

Премия *Art Tech* 2021.

- Победил проект *Dream Factory* создающий VR пространства.



Онлайн аукционы и торговые платформы.

- Платформа для демонстрации, продажи и коллекционирования цифрового искусства *V-art*.
- Торговая площадка и набор инструментов для продвижения предметов искусства *Very important lot*.



ИСТОЧНИКИ:

- Культура в «цифре» [РБК](#).
- Эффективность использования [VR](#).
- [РБК](#) тренды VR.
- Как культура стала виртуальной на фоне пандемии. [The Guardian](#)
- VRteka [музей](#) в виртуальной реальности.
- Vr [проекты](#) от студии *Narratex*.
- [Сайт](#) премии *Art Tech*.
- [Победители](#) премии *Dream factory*.
- Art tech [карта](#) рынка RUSBASE.
- Российская NFT [ярмарка](#).
- [The art exchange](#) платформа для покупки цифрового искусства.
- Платформа для демонстрации, продажи и коллекционирования цифрового искусства *V-art*.
- [Торговая площадка](#) *Very Important lot*.

Для СВЯЗИ

Оксана Демченко

@svetoxana

svetoxana@gmail.com

