

**02.03.2017 в 18.00 в Красном зале**

**Состоится третье заседание семинара сектора социальной философии**

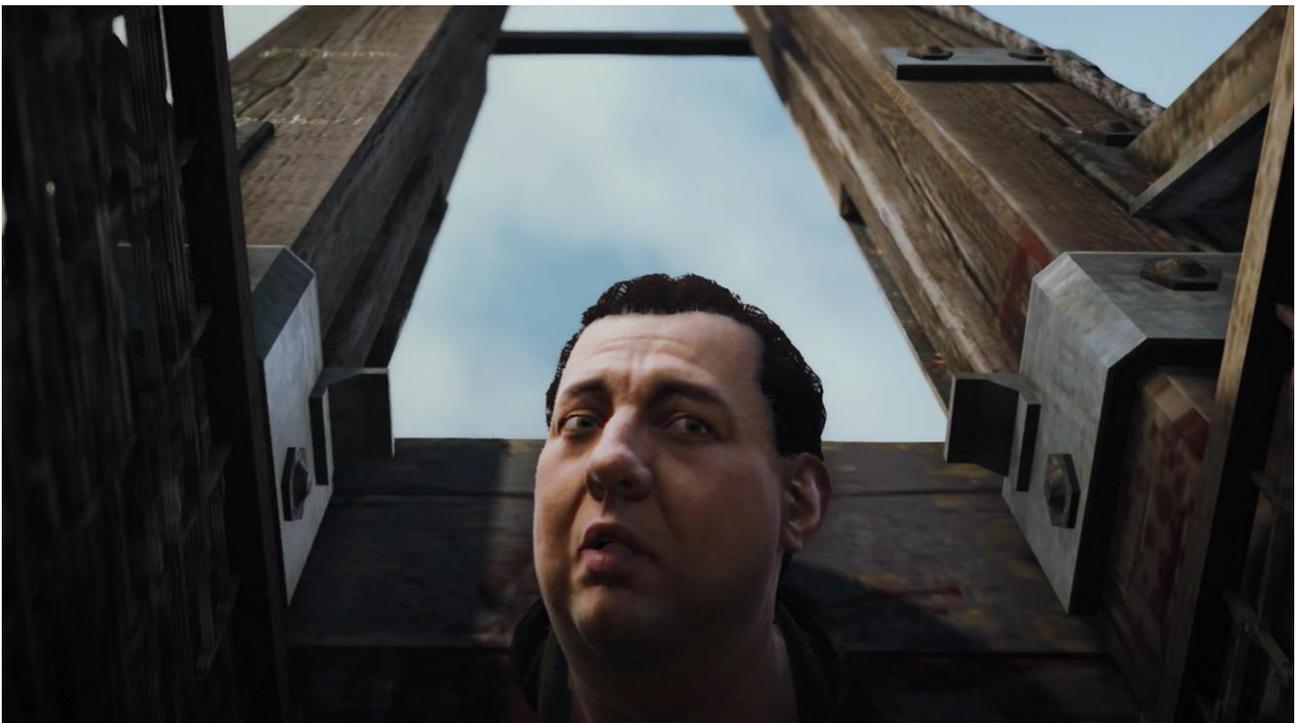
**Научное направление: «Социально-философский анализ феномена революции»**

**(Руководитель семинара: А.В. Павлов, к.ю.н. зав. сектором социальной философии)**

**Тема семинара: «Видеоигры и революция»**

**(совместно с Московским центром исследований видеоигр)**

**С докладами выступят: Алексей Салин (ИФ РАН), Леонид Мойжес (РГГУ), Кристиана Денисенко (МГУ)**



*Кадр из игры «Assassin's Creed Unity»: казнь Людовика XVI*

Во многих классических медиа революция оказывается темой передаваемого сообщения. О революции говорят в кино, литературе, теле- и радиопередачах. Медиа, таким образом, оказываются средствами борьбы за определение и переопределение понятия революции, а также за оценку и переоценку самих революционных событий. Задача данного семинара заключается в том, чтобы выявить, как данные процессы осуществляются в таком новом медиуме, как видеоигры.

Основные вопросы семинара:

- Как в видеоиграх изображают людей, восстающих против власти, и власть, подавляющую эти выступления?
- Сохраняется ли в рамках этого медиума адвокация восставших, традиционная для других сфер массовой культуры?

- Как средствами видеоигр можно осуществлять критику явления и понятия революции?
- Как процедурными методами можно симулировать состояние безвластия в стратегиях, в экшенах и в RPG?
- Как репрезентируются восстания народных масс в инди-играх?