

## Открытый научный семинар Института Синергической Антропологии (Москва)

### «Феномен человека в его эволюции и динамике»

Руководители Семинара – С.С. Хоружий и О.И. Генисаретский

14 января 2015 г., 18.00

Институт философии РАН, комн. 525

**Т.И. Гинзбург**

доктора психологических наук

### **ИграТехника, как искусство играть и выигрывать**

Тезисы доклада

ИГРАТЕХНИКА — это современная система создания развивающей среды, обеспечивающая находящимся в ней субъектам максимальное содействие личностному росту. В зависимости от свободного выбора субъекта он (она) или открывает в себе принципиально новое качество жизни, или укрепляет уже имеющуюся жизненную позицию.

ИграТехника — это система развития человека, включающая процесс самопостижения и различные техники, актуализирующие этот процесс. Она включает в себя набор игр, конфигурируемых особым образом, индивидуально под человека или группу людей, и играемых им/ими с отношением к происходящему, как к процессу разрешающему актуальную трудность.

Таким образом ИграТехника выступает как методология освоения свободы выбора, перевода свободы выбора из потенциальной в актуальную.

Основы игратехники:

1. Модель сознания 7x7
2. Система практик (игр)
3. Человек — Игртехник, как носитель модели, техник и острия трансценденции.

На семинаре планируется осветить как теоретические, так и практические аспекты ИграТехники.

ЗАСЕДАНИЕ СОСТОИТСЯ В 525 АУДИТОРИИ ИНСТИТУТА ФИЛОСОФИИ РАН (5 ЭТАЖ).