

Спасков Александр Николаевич  
кандидат философских наук;  
Институт философии НАН Беларуси, заведующий Центром философско-  
методологических и междисциплинарных исследований;  
e-mail: a.spaskov@gmail.com.

## **ИНФОРМАЦИОННЫЙ КОД ВСЕЛЕННОЙ**

### ***Аннотация.***

Все многообразие физического Универсума, проявляется в процессах активного взаимодействия субъективного наблюдателя и объективного мира. Объективный мир – это значимая для нас информация, генерируемая субстанцией. Информация первична по отношению к физическому миру, но вторична по отношению к субстанции, которая генерирует все многообразие физических феноменов. В физической Вселенной информация – это мера разнообразия, производимая генератором физического действия и записываемая в хрональном континууме. Хрональный континуум имеет размерность физического времени или длительности, но сложную топологическую структуру, соответствующую модели многомерного и расслоенного времени. Он может быть в двух квантовых состояниях – «положительном» и «отрицательном», образующих фундаментальный двоичный код, на основе которого можно ввести понятие кубита, как квантового состояния хронального слоя. Таким образом, можно математически обосновать знаменитый тезис Д.Ж. Уилера «Все из бита» и реализовать его в виде модели квантового компьютера. Все многообразие и богатство физических свойств генерируется на основе единого информационного кода как первичная информационная структура, записываемая, хранимая и воспроизводимая в хрональных слоях. Человек, в силу своей субстанциальной природы способен с помощью органов чувств воспринимать вторичную информацию, анализировать и перерабатывать ее в своем сознании и распознавать первообраз или первичную информационную структуру, генерируемую в хрональных слоях на основе универсального информационного кода. Таким образом, физическая Вселенная – это динамическое голографическое изображение первообраза, генерируемого субстанцией, записываемого, хранимого и воспроизводимого в хрональных слоях, а субстанция действует как абсолютный интеллект, творящий первичные квантовые программы или идеальные образцы-эйдосы, по которым происходит дальнейшая их материализация в виде объективной реальности.

## CODE INFORMATION UNIVERSE

### *Annotation.*

Our hypothesis consists in that the objective world is represented by information significant for human beings which, as we suppose, is generated by a substance. In the physical world information manifests itself as a measure of diversity produced by the generator of physical action which is recorded within a temporal continuum. The temporal continuum has dimension of a physical time or duration and, simultaneously, possesses a complex topological structure corresponding to the model of stratified multidimensional time. It could be found in two quantum states – “positive or negative” states, which constitute the fundamental binary code. By using this code one can introduce the notion of a qubit that could be described as a quantum state of separate temporal layer. All the variety and fertility of the physical properties of matter is generated on the basis of the unitary information code in the form of a primary information structure. The latter is recorded, stored and reproduced within temporal layers. In this way the physical universe appears as a dynamical holographic image of some primordial representation generated by the substance, which is recorded, stored and reproduced within temporal layers. Here the substance acts as an absolute intellect, which produce initial quantum programs or ideal patterns (“eidos”) standing as prototypes for further materialization in the form of objective reality.