

Моделируя технонауку: от эпистемических сетей к дискурсивным играм¹

Шевченко С.Ю.

В настоящем докладе предложен комплекс методологических подходов к исследованию проектов технонауки. Показано, что их применение позволяет преодолеть два основных недостатка современных социальных исследований науки и технологии (STS): ориентацию исключительно на дескрипцию существующих практик и редукцию рассматриваемых объектов к их взаимодействиям. Отечественным вариантом преодоления замыкания социогуманитарных исследований технонауки на дескрипции выступает гуманитарная экспертиза, предполагающая «опережающее реагирование» на риски, связанные с развитием конкретной технологии. При этом методология гуманитарной экспертизы включает в себя и наиболее динамично развивающиеся подходы программы STS: исследование социальных ожиданий и «социотехнических мнимостей», выработка новых подходов к экспертным практикам. Вместе с тем необходимость предсказывать социогуманитарные эффекты развития технонаучного проекта обуславливают необходимость создавать модели такого развития. Построение эпистемических сетей и сетей распространения (диффузии) технологии рассмотрены в качестве методологических вариантов моделирования, пока не столь широко известных в отечественной традиции исследования науки и технологии как ряд STS-подходов. Сопоставление структур эпистемических сетей и сетей распространения технологий, моделирующих развитие конкретного технонаучного проекта, позволяет указать класс стратегий, в рамках которых, адекватность представлений о возможностях технологии может быть принесена в жертву эффективности её распространения.

Применение данных сетевых моделей способно преодолеть первый из названных недостатков программы STS, однако не свободно от второго. Редукция

¹ Исследование выполнено при финансовой поддержке РФФИ в рамках научного проекта № 18-311-00315.

социального объекта к его взаимодействиям, в частности не позволяет решить проблему временного лага между разработкой инновации и её применением. При этом данная проблема является центральной для ряда областей технауки, например, трансляционной медицины. В рамках преодоления второго из обозначенных недостатков построение сетевых моделей должно быть дополнено рассмотрением на более локальном уровне онтологии социальных объектов и происходящих в рамках их взаимодействия дискурсивных игр. При этом обращение к онтологической проблематике может быть осуществлено как в рамках использования концепции формирования групповых интенций Дж. Сёрла, так и «объектно-ориентированную онтологию» Г. Хармана. Концептуальный аппарат исследования дискурсивных игр наиболее полно изложен в работе Р. Брэндома «Making it explicit».